adventures\_of\_heroes/

│

├── main.py # Главный файл для запуска игры

├── config.py # Конфигурационные константы

├── ui/ # Модули пользовательского интерфейса

│ ├── \_\_init\_\_.py

│ ├── panels.py # Все панели и интерфейсы

│ ├── menus.py # Меню и диалоги

│ └── bars.py # Полоски здоровья, опыта и т.д.

│

├── game/ # Основные игровые модули

│ ├── \_\_init\_\_.py

│ ├── character.py # Классы персонажей

│ ├── items.py # Предметы и инвентарь

│ ├── locations.py # Локации

│ ├── combat.py # Боевая система

│ ├── merchants.py # Торговцы

│ ├── quests.py # Квесты

│ ├── utils.py # Утилиты

│ └── save\_load.py # Система сохранения/загрузки

├── save/ # сохранения

│ ├── save.json # файл сохранения

│ └── action\_bindings.json # закрепления/назначения

└── utils/ # Вспомогательные модули

├── \_\_init\_\_.py

└── helpers.py # Вспомогательные функции